# OPCION MOSTRANDO 4 FRASCOS

**Ventaja**: puedes coger energía de cualquier elemento, sin preocuparte de que tengas solo 2 slots.

A picture containing art, bowling

Description automatically generated

De un vistazo ves los 4 elementos y cuánta energía tiene cada uno

Solo puedes usar habilidades del primer elemento

Presionas 1,2,3,4 para seleccionar uno de los elementos (se ve cuál has seleccionado porq tiene un hover amarillo)

Presionas 🡨 o 🡪 para intercambiar la posición entre el elemento seleccionado y el que tiene a su lado.

COMBINACIÓN DE 2 ELEMENTOS

Puedes combinar el **primero y el segundo** con una tecla (ambos se vacían)

Se genera otro especial a partir de los 2 anteriores en el slot 0

# OPCION CON 2 FRASCOS

La primera vez que coges una energía yo pondría que la coges al pasar por encima, sin presionar teclas (**si hay hueco la coges automaticamente**)

Si no hay hueco pulsas una **tecla para intercambiar** la que estás tocando por la secundaria.

**Combinar:**

Yo combinaria los 2 frascos activos presionando una tecla solo cuando esten llenos. Si no:

- Si tengo 2 frascos llenos y combino tengo 1 nuevo y los otros no.

- Si tengo 2 frascos mitad tamb?

**¿Como usar habilidades alquimicas?**

Y si siempre estás usando la principal? Sin que gaste energía ni nada. Tu rellenas los frascos para poder combinarlos con otros,

pero una vez tienes una habilidad la puedes usar siempre.

# OPCION MOSTRANDO 2 FRASCOS

Algo así como lo que dijo Juan, se ven los dos principales y puedes intercambiar posición con los que están después.

A picture containing bottle, plug

Description automatically generated